



Federazione Italiana Nuoto

Gruppo Ufficiali Gara

CODICI SQUALIFICA

- Gare in Piscina -

INDICE

Nuoto con Ostacoli _____	Pag	3 , 4
Trasporto Manichino 50 m. _____	Pag	5 , 6
Percorso Misto Manichino 100m _____	Pag	7 , 8
Trasporto Manichino con Pinne _____	Pag	9 , 10
Trasporto Manichino con Pinne e Torpedo (LifeSaver) _____	Pag	11 , 12
Super LIFESAVER _____	Pag	13 , 14
Lancio della Corda _____	Pag	15 , 16
Staffetta Manichino 4x25 _____	Pag	17 , 18
Staffetta con Ostacoli 4x50 _____	Pag	19 , 20
Staffetta Mista 4x50 _____	Pag	21 , 22
Trasporto del Sacchetto Esord. A ed Esord.B _____	Pag	23
Codici Squalifica Generali _____	Pag	24
Codici Squalifica Prove individuali – Prove a Squadre _____	Pag	25 , 26
Materiali _____	Pag	27

NUOTO con OSTACOLI

Prova

Al segnale di partenza, i concorrenti si tuffano in acqua e nuotano per la distanza prevista per la categoria d'appartenenza, sottopassando gli ostacoli immersi. La prova termina quando il concorrente tocca la parete d'arrivo.

I concorrenti devono emergere dopo il tuffo di partenza, prima del primo ostacolo; dopo essere passato sotto ciascun ostacolo e dopo la virata, prima di sottopassare l'ostacolo.

I concorrenti possono spingersi sul fondo della piscina per emergere da ciascun ostacolo.

"Emergere" significa che la testa del concorrente rompe il livello della superficie dell'acqua.



NUOTO con OSTACOLI

Squalifiche *(vedi codici pag 24,25,26)*

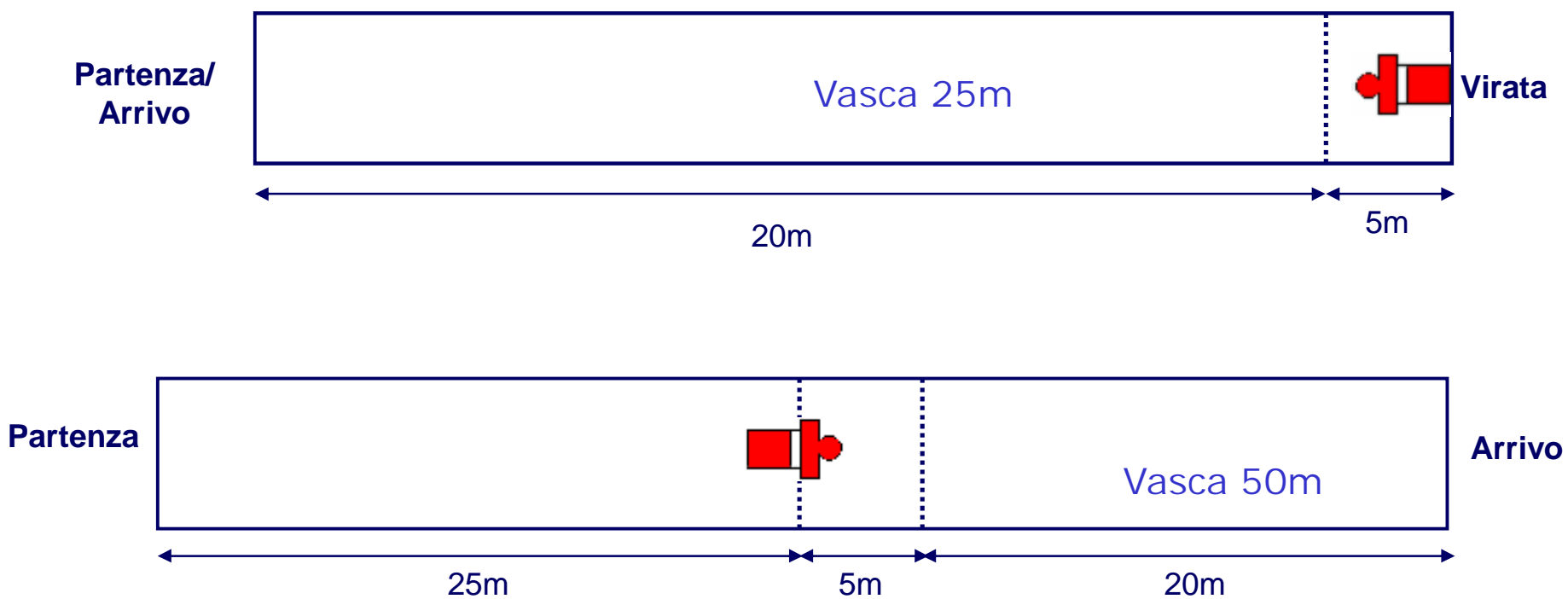
In aggiunta alle regole generali, i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Passare sopra un ostacolo senza immediatamente tornare indietro, *sopra o sotto* tale ostacolo e successivamente passare sotto di esso (Cod.10)
- b) Non riemergere dopo il tuffo di partenza o dopo la virata (Cod.11)
- c) Non riemergere dopo ogni ostacolo (Cod.12)
- d) Non toccare la parete durante la virata (Cod.13)
- e) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)

TRASPORTO MANICHINO (50m)

Prova

Al segnale di partenza gli atleti si tuffano e nuotano per 25m. In prossimità del manichino si immergono per recuperarlo. Il manichino deve essere recuperato entro 5m della linea di recupero. Il concorrente poi trasporta il manichino, fino all'arrivo.



TRASPORTO MANICHINO (50m)

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali , i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Non riemergere prima di raggiungere il manichino (Cod.15)
- b) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca quando riemerge con il manichino, non è incluso il fondo della piscina (Cod.16)
- c) Non tenere il manichino nella corretta posizione di trasporto, quando la testa (sommità del capo) del manichino supera la linea dei 5m (Cod.17)
- d) Usare una tecnica di trasporto non corretta: (Cod.18)
 - 1) spingere invece di trasportare il manichino
 - 2) trasportare il manichino per gola, bocca o naso
- e) Non mantenere la bocca e il naso del manichino sopra la superficie dell'acqua (Cod.19)
- f) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete d'arrivo (Cod.20)
- g) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)

PERCORSO MISTO MANICHINO 100m

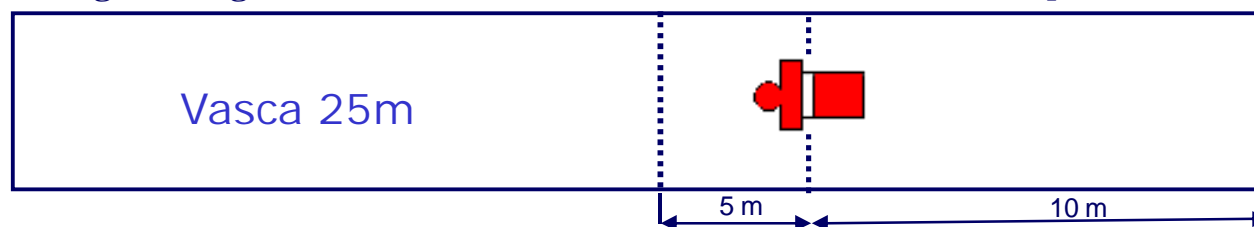
Ragaz.-Es. "A" 50m

Prova

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota, s'immerge e nuota sott'acqua, per la distanza prevista per la categoria d'appartenenza, verso il manichino (sacchetto) che è posizionato sul fondo. Il concorrente recupera il manichino entro i 5m dalla linea di recupero e lo trasporta per la distanza rimanente fino a toccare la parete d'arrivo. Gli atleti possono respirare durante la virata ma non dopo che i piedi hanno lasciato la parete di virata e fino a che non riemergono con il manichino.

Categorie Ragazzi maschi e femmine – Es- A maschi e femmine percorso 50 m

- m. 25 nuoto
- m. 10 di nuoto in immersione
- m. 15 di trasporto del manichino (sacchetto per gli esordienti).



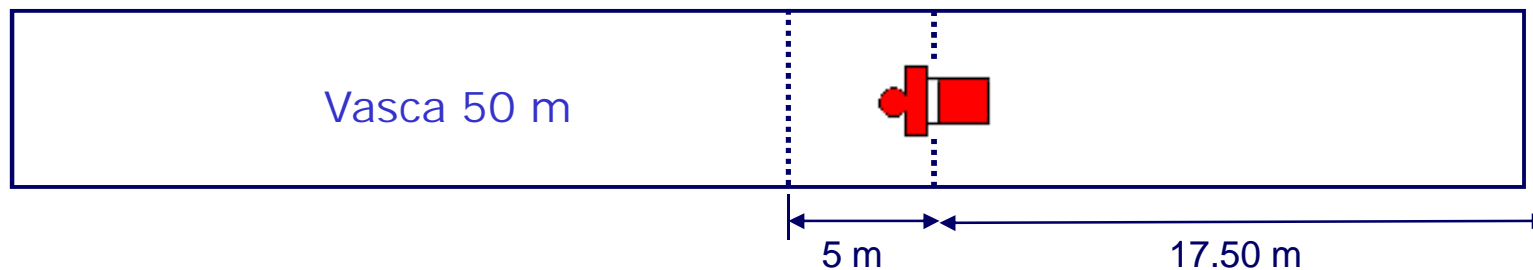
PERCORSO MISTO (Juniore/Cadetti/Seniores 100m) maschi e femmine

- m. 50 nuoto
- m. 17.50 di nuoto in immersione
- m. 32.50 di trasporto del manichino

N.B In vasca da 25 m la corretta posizione di trasporto deve essere nuovamente osservata quando la sommità' del capo del manichino supera i 5m dalla parete di virata



PERCORSO MISTO (Juniore/Cadetti/Seniores 100m) maschi e femmine



SLV. 27-03-2009

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali , i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Emergere dopo la virata e prima di aver preso il manichino (Cod.21)
- b) Respirare dopo che i piedi lasciano la parete di virata e prima di emergere con il manichino (Cod. 22)
- c) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca quando riemerge con il manichino, non è incluso il fondo della piscina (Cod.16)
- d) Non avere il manichino nella corretta posizione di trasporto quando la testa (sommità del capo) del manichino supera la linea dei 5m (Cod.17)
- e) Usare una tecnica di trasporto non corretta: (Cod.18)
 - 1) spingere invece di trasportare il manichino
 - 2) trasportare il manichino per gola, naso o bocca
- f) Non mantenere la bocca e il naso del manichino sopra la superficie dell'acqua (Cod.19)
- g) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete d'arrivo (Cod.20)
- h) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)

TRASPORTO MANICHINO CON PINNE (100m)

Prova

Al segnale di partenza gli atleti si tuffano e nuotano per 50m con le pinne poi recuperano il manichino sommerso, entro 10m dalla parete di virata. Il concorrente successivamente trasporta il manichino fino all'arrivo. I concorrenti, al momento del recupero del manichino, non sono obbligati a toccare la parete di virata della piscina.



N.B: Per la categoria Ragazzi in Vasca da 25m e' consentito l'affondamento del manichino entro 2m dopo la virata



TRASPORTO MANICHINO CON PINNE (100m)

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali , i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca quando si riemerge con il manichino – non è incluso il fondo della vasca (Cod.16)
- b) Non avere il manichino nella corretta posizione di trasporto quando la testa (sommità del capo del manichino) supera la linea dei 10m (Cod.23)
- c) Usare una tecnica di trasporto non corretta: Cod.18)
 - 1) spingere invece di trasportare il manichino
 - 2) trasportare il manichino per gola, bocca o naso
- d) Non mantenere la bocca ed il naso del manichino sopra la superficie dell' acqua (Cod.19)
- e) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete d' arrivo (Cod.20)
- f) Non toccare la parete d' arrivo (Cod.14)

Trasporto MANICHINO con PINNE e TORPEDO 100m

Prova

Al segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota per 50m con le pinne ed il torpedo di salvataggio. Dopo aver toccato la parete di virata il concorrente fissa il torpedo di salvataggio entro i 5m attorno al manichino che galleggia in superficie e lo traina fino all'arrivo.



Il manichino può essere posizionato , all'angolo, indifferentemente a destra o a sinistra.



Trasporto MANICHINO con PINNE e TORPEDO 100m (LIFESAVER)

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali , i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca quando si fissa il torpedino di salvataggio al manichino (Cod.24)
- b) Durante l'avvicinamento al manichino non trainare il torpedino con la sagola completamente tesa o con la bandoliera sopra o attraverso una spalla (Cod.25)
- c) L'assistente non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente tocca la parete di virata (Cod.28)
- d) L'assistente spinge il manichino verso il concorrente o verso l'arrivo (Cod.29)
- e) L'assistente posiziona il manichino non correttamente (Cod.26)
- f) L'assistente entra in acqua intenzionalmente durante la competizione ed interferisce con la prova di un'altro concorrente (Cod.30)
- g) Ai 50 metri, non toccare la parete di virata prima di aver toccato il manichino o aver assicurato il torpedino al manichino (Cod.27)
- h) Fissaggio non corretto del torpedino al manichino (non attorno al manichino e sotto le braccia e non agganciato all'anello) (Cod.31)
- i) Non assicurare il torpedino al manichino entro la linea dei 5m (prendendo come riferimento la sommità del capo) (Cod.32)
- j) Spingere o trasportare il manichino invece di trainarlo (Cod.33)
- k) Non trainare il manichino con la sagola completamente tesa oltre i 5m dalla linea di recupero (Cod.34)
- l) Non mantenere la bocca ed il naso del manichino sopra la superficie dell'acqua (Cod.19)
- m) Toccare la parete d'arrivo senza avere manichino e torpedino nella posizione corretta (Cod.36)
- n) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)

SUPER LIFESAVER (200m)

Prova

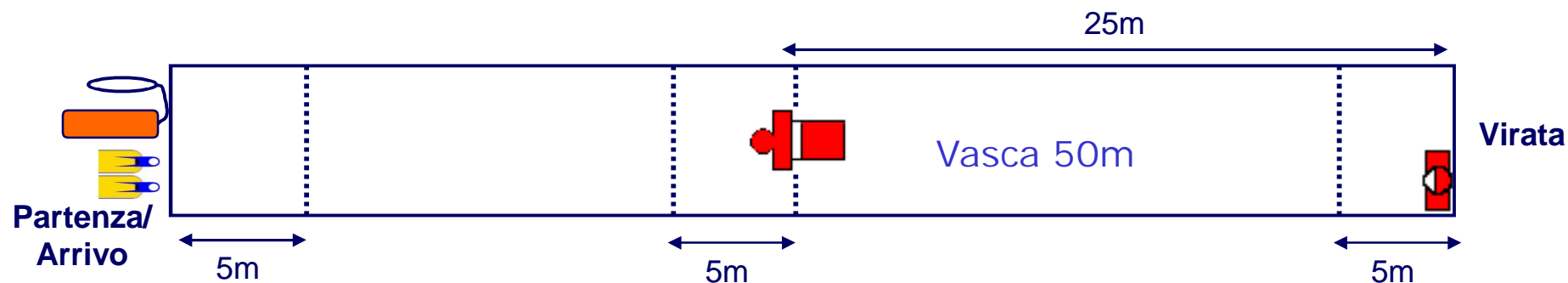
Al segnale di partenza il concorrente si tuffa in acqua e nuota per 75 m, poi s' immerge per recuperare il manichino. Il concorrente emerge con il manichino entro la linea dei 5m e lo trasporta fino alla parete di virata.

Il concorrente, al momento del recupero del manichino, se la base è a contatto con la parete non è obbligato a toccarla. Dopo aver toccato la successiva parete di virata, il concorrente lascerà il manichino.

Il concorrente, rimanendo in acqua, indossa le pinne ed il torpedo di salvataggio. Dopo aver toccato la parete il concorrente deve fissare il torpedo di salvataggio attorno al manichino, che galleggia, entro 5m dalla parete e lo traina fino all'arrivo.



Il manichino può essere posizionato , all'angolo, indifferentemente a destra o a sinistra.



SUPER LIFESAVER (200m)

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali , i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

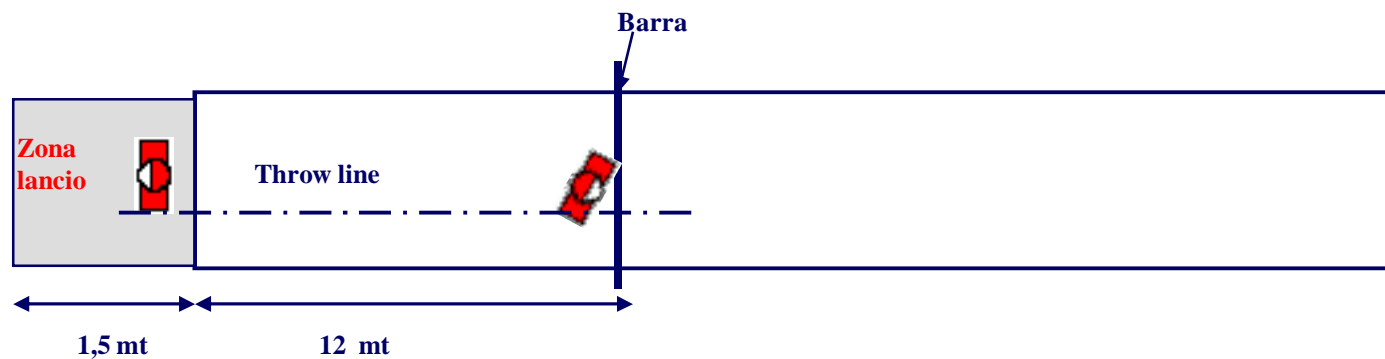
- a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della piscina quando emerge con il manichino, non è incluso il fondo della vasca (Cod.24)
- b) Emerge la testa del primo manichino oltre i 5m (Cod.23)
- c) Non tenere il manichino nella corretta posizione di trasporto, quando la sommità del capo del manichino passa la linea dei 5m (Cod.17)
- d) Usare una tecnica di trasporto non corretta (Cod.18)
 - 1) spingere invece di trasportare il manichino
 - 2) trasportare il manichino per gola, bocca o naso
- e) Non mantenere la bocca ed il naso del manichino sopra la superficie (vedere :emersione, trasporto, traino e posizionamento del manichino) (Cod.19)
- f) Durante l'avvicinamento al manichino non traina il torpedino con la sagola completamente tesa o senza tenere la bandoliera attraverso o sopra una spalla (Cod.25)
- g) L'assistente non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente tocca la parete di virata (Cod.28)
- h) L'assistente spinge il manichino verso il concorrente o verso l'arrivo (Cod.29)
- i) L'assistente posiziona il manichino non correttamente (Cod.26)
- j) L'assistente entra in acqua intenzionalmente durante la competizione ed interferisce con la prova di un altro concorrente (Cod.30)
- k) Ai metri 50 e 150 non toccare la parete di virata prima di aver toccato il manichino o aver assicurato il torpedino al manichino (Cod.27)
- l) Fissaggio non corretto del torpedino al manichino (non attorno al manichino e sotto le braccia e non agganciato all'anello (Cod.31)
- m) Non assicurare il torpedino al manichino entro la linea dei 5m (prendendo come riferimento la sommità del capo) (Cod.32)
- n) Non trainare il manichino con la sagola del torpedino completamente tesa oltre i 5m dalla linea di recupero (prendendo come riferimento la sommità del capo del manichino) (Cod.34)
- o) Toccare la parete d'arrivo senza avere manichino e torpedino nella posizione corretta (Cod.35)
- p) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)

Lancio della Corda

Prova

In quest'evento a tempo, lancia una corda non zavorrata ad un membro (vittima) della stessa squadra posizionato in acqua ed aggrappato ad una barra alla distanza di 12m, e lo recupera fino alla parete.

Tempo limite. I concorrenti devono effettuare un lancio valido e recuperare la vittima entro 45 secondi. Se un lancio è corto o la corda cade al di fuori della corsia assegnata, il concorrente può recuperare la corda e rilanciarla tante volte fino allo scadere dei 45 secondi.



Lancio della Corda

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali , i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) La mano della vittima non è in contatto con la barra rigida (ai 12 metri) nel posto assegnato prima di toccare la corda lanciata dal compagno (Cod.48)
- b) La vittima s'immerge per recuperare la corda (Cod.50)
- c) La vittima afferra la corda quando questa cade al di fuori della corsia (Cod.51)
- d) La vittima non e' rivolta verso la parete d'arrivo mentre è recuperata (Cod.52)
- e) La vittima non mantiene la corda con entrambe le mani quando è recuperata verso la parete d'arrivo; la vittima può lasciare la corda con una mano solo allo scopo di toccare la parete (Cod.53)
- f) La vittima lascia l'acqua prima del segnale dei 45 secondi di completamento della prova.(Cod.49)
- g) Il lanciatore lascia la zona di lancio dopo il segnale di partenza e prima del segnale dei 45 secondi di completamento della prova.(Cod.53)
- h) Non riuscire a trasportare la vittima al bordo entro il tempo limite (Cod.56)
- i) La vittima risale la corda con le mani (Cod.54)
- j) La vittima lascia l'acqua prima del segnale di termine dei 45 secondi (Cod.55)

Staffetta con Manichino (4x25 m)

Prova

Quattro concorrenti, a turno, trasportano un manichino per circa 25m ciascuno.

Il 1° concorrente: parte dall'acqua mantenendo il manichino con una mano (la bocca ed il naso al di sopra della superficie dell'acqua) e con la mano libera si regge al bordo di partenza, oppure alla maniglia del blocco di partenza "dorso".

Al segnale di partenza il concorrente trasporta il manichino per circa 25m e lo passa al secondo concorrente.

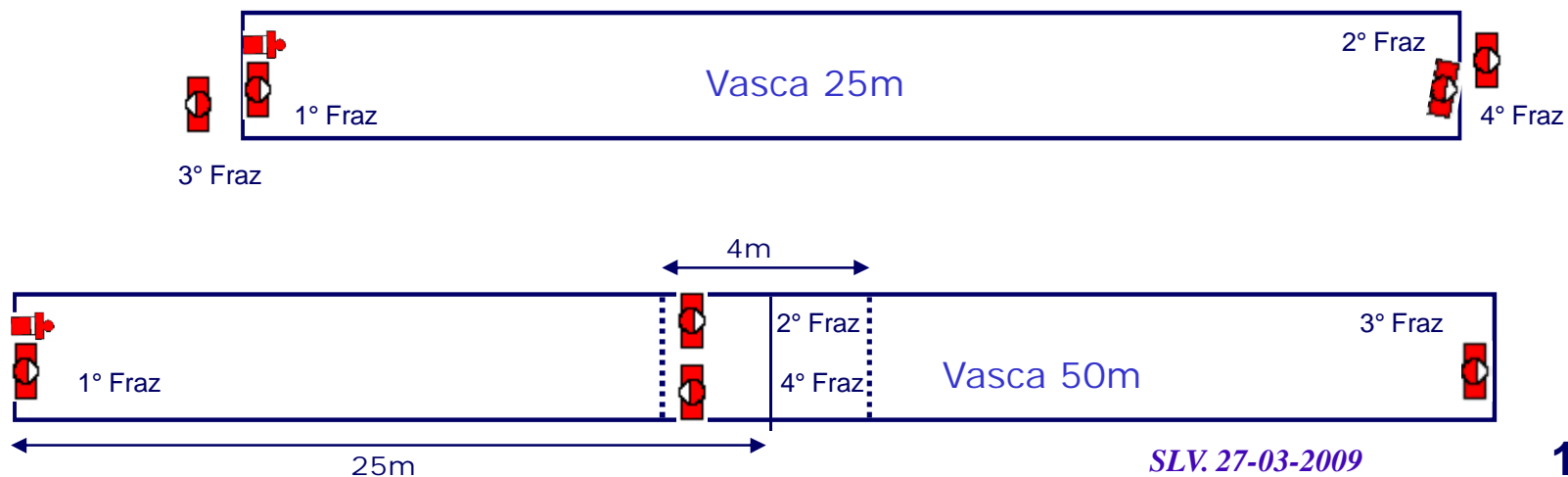
In vasca da 50 m, il cambio tra il 1° ed il 2° concorrente deve essere effettuato in zona cambio tra 23 e 27m.

In vasca da 25m, il 2° concorrente, che deve essere in contatto con il bordo di partenza almeno con una mano, non può toccare il manichino fino a quando il 1° concorrente non abbia toccato la parete d'arrivo.

In vasca da 50 m, al momento del primo fischio lungo, anche il 2°, il 3° ed il 4° concorrente devono entrare in acqua nella zona di cambio all'interno della propria corsia.

Al momento del cambio tra il primo ed il secondo concorrente, il 4° dovrà mantenersi, nella zona di cambio, con due mani, sulla cordata della corsia assegnata.

In vasca da 25m, al momento del fischio lungo, anche il 2° concorrente deve entrare in acqua all'interno della corsia assegnata.



Staffetta con Manichino (4x25m)

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

- a) Usare una tecnica di trasporto non corretta (Cod.18)
 - 1) spingere invece di trasportare il manichino
 - 2) Trasportare il manichino per gola, bocca o naso
- b) Non mantenere la bocca ed il naso del manichino sopra la superficie dell'acqua. *E' fatta eccezione nei primi cinque metri dalle pareti di partenza e nella zona di cambio.*
Ogni frazionista deve utilizzare la tecnica di trasporto corretta finì al tocco della parete della sua frazione o finì all'ingresso nella zona di cambio. (vedere emersione, trasporto, traino e posizionamento del manichino) (Cod.19)
- c) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (Cod.16)
- d) Cambio irregolare (Cod.39)
 - Effettuare il cambio prima o oltre la zona di cambio
 - Prima che il secondo frazionista tocchi la parete
 - Il terzo frazionista non è a contatto con la parete
- e) Lasciare il manichino prima che il successivo concorrente ne abbia il contatto (Cod.40)
- f) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete d'arrivo (Cod.20)
- g) Nella Staffetta 4x25 manichino ,effettuata in vasca da 50m. ,nel cambio tra il primo ed il secondo frazionista e tra il terzo ed il quarto frazionista , gli stessi non possono spingersi dal fondo della vasca prima di ricevere il manichino (Cod.1)
- h) Un concorrente ripete due o più volte una frazione di gara (Cod.37)
- i) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete (Cod.38)

STAFFETTA OSTACOLI 4 x 50m

Prova

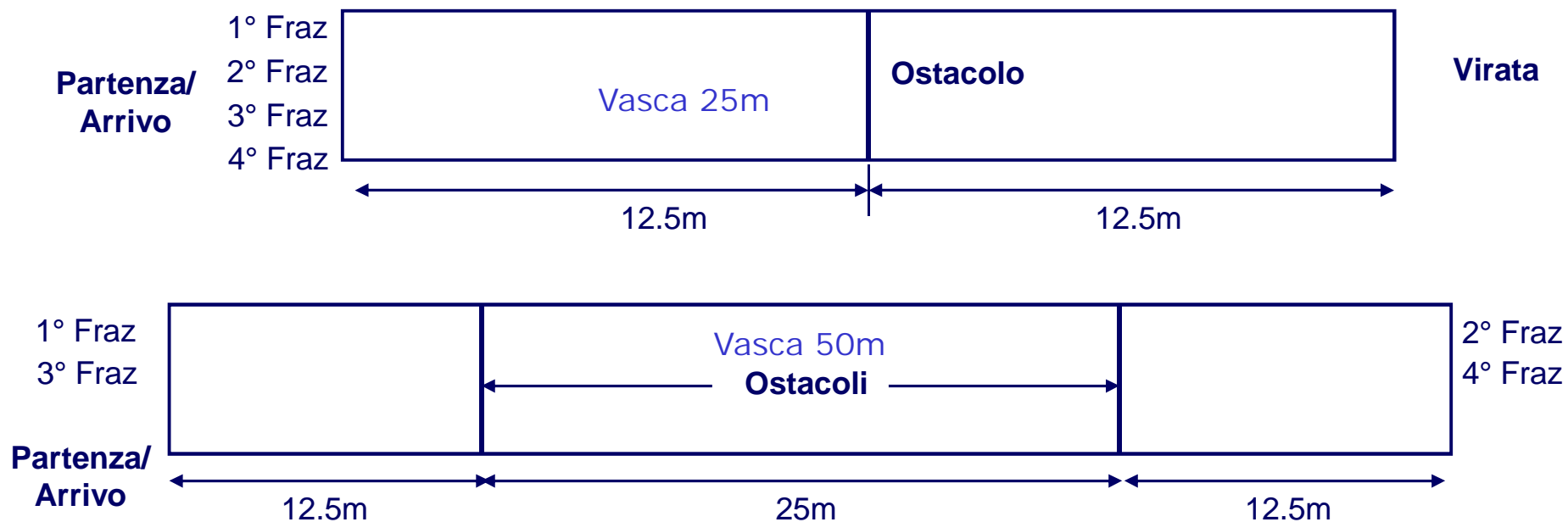
Al segnale di partenza, il primo concorrente si tuffa in acqua e nuota 50m passando sotto due ostacoli. Dopo che il primo concorrente tocca la parete d'arrivo il secondo, il terzo e il quarto concorrente, uno per volta ripeteranno il percorso.

I concorrenti devono emergere dopo il tuffo di partenza, prima del primo ostacolo e dopo esser passato sotto ciascun ostacolo, e dopo la virata prima di sottopassare l'ostacolo.

“Emergere” significa che la testa del concorrente rompe il livello della superficie dell'acqua.

I concorrenti possono darsi una spinta sul fondo della piscina per emergere da ciascun ostacolo.

Nuotare contro o urtare un ostacolo non comporta squalifica



STAFFETTA OSTACOLI 4 x 50m

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali, i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Passare sopra un ostacolo senza immediatamente tornare indietro passando *sopra* o *sotto* tale ostacolo e successivamente passare sotto di esso (Cod.10)
- b) Non riemergere dopo il tuffo di partenza o dopo una virata (Cod.11)
- c) Non riemergere dopo ogni ostacolo (Cod.12)
- d) Un concorrente ripete due o più volte una frazione della gara (Cod.37)
- e) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete (Cod.38)
- f) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)

STAFFETTA Mista 4 x 50m

Prova

Al segnale di partenza il 1° concorrente si tuffa in acqua e percorre 50m senza pinne. Il secondo nuota per 50m con le pinne, il 3° nuota per 50m trainando un torpedino. Nel momento in cui il 3° frazionista tocca la parete di virata il 4° si in acqua indossando le pinne e deve rimanere con almeno una mano a contatto con la parete. Nel momento in cui il 3° frazionista tocca la parete d'arrivo passa i finimenti al 4°. Il 3° concorrente assume il ruolo di "vittima" e deve tenere il torpedino con entrambe le mani mentre è trainato per 50m dal quarto concorrente fino all'arrivo.

La vittima deve essere in contatto con il torpedino di salvataggio prima di passare la linea dei 5 metri.

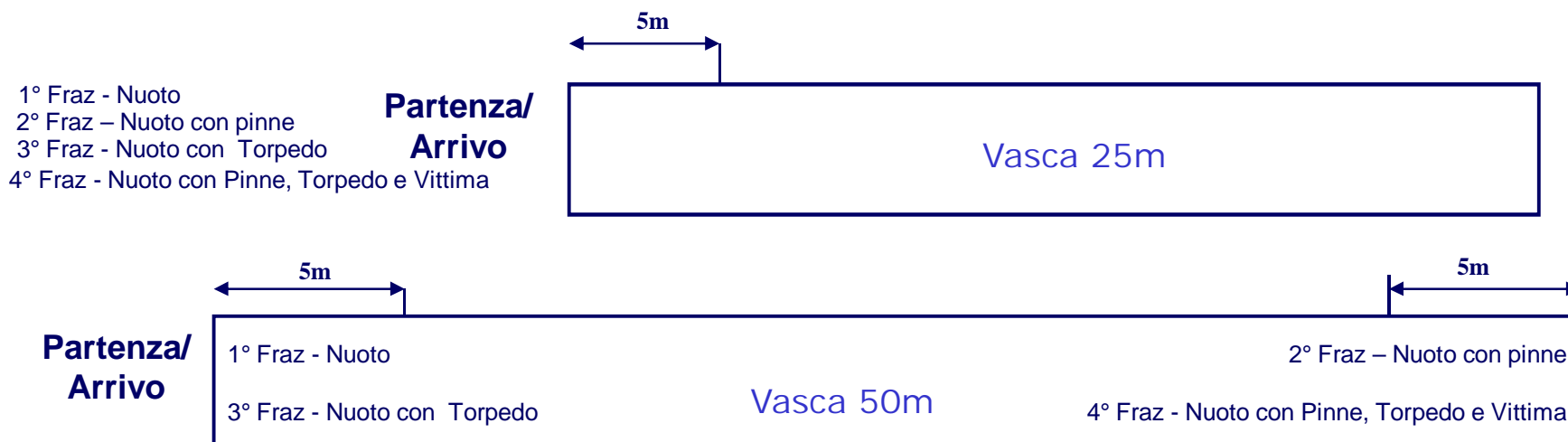
Quando la sommità della testa della vittima è ai 5 metri la sagola deve essere completamente tesa.

La prova termina quando il quarto concorrente tocca la parete d'arrivo con la vittima in contatto con il torpedino.

La vittima mentre è rimorchiata, può aiutare solamente con le gambe; non è permessa alcun'altra assistenza.

La vittima deve tenersi al corpo principale del torpedino di salvataggio con entrambe le mani (non sulla cima o sull'anello d'attacco), ma gli è permesso riposizionare le proprie mani durante il traino senza squalifica.

Il quarto concorrente deve avere almeno una mano a contatto con la parete di virata, quando il terzo concorrente tocca la parete, il quarto concorrente può spingersi dalla parete con le mani, braccia o piedi.



STAFFETTA Mista 4 x 50m

Squalifiche (vedi codici pag 24,25,26)

In aggiunta alle regole generali, i seguenti comportamenti determineranno squalifica:

- a) Il secondo ed il terzo concorrente partono prima che rispettivamente il primo ed il secondo frazionista abbia toccato la parete (Cod.41)
- b) Il terzo concorrente non traina il torpedino con la sagola completamente tesa o senza tenere la bandoliera attraverso o sopra una spalla (Cod.25)
- c) Il quarto frazionista prende i finimenti prima che il terzo frazionista abbia toccato la parete della vasca (Cod.42)
- d) Il quarto frazionista lascia la parete della vasca prima che il terzo tocchi la parete della vasca (Cod.43)
- e) La vittima tiene il torpedino sulla sagola o sul moschettone (Cod.44)
- f) La vittima si aiuta muovendo le braccia o non tiene il tordo con entrambe le mani (Cod.45)
- g) La vittima perde il torpedino dopo la linea dei 5m .(Cod.46)
- h) Il quarto concorrente non trasporta la vittima con la corda del torpedino completamente tesa o con la bandoliera su o attraverso una spalla (Cod.25)
- k) Un concorrente ripete due o più volte una frazione della gara (Cod.37)
- l) Non toccare la parete d'arrivo (Cod.14)
- m) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete (Cod.38)

Trasporto del Sacchetto Es. "A" ed Es. "B" 50m

TRASPORTO DEL SACCHETTO ESORDIENTI "A" 50 m.

Prova

Dopo il segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota 25m, questa fase di gara deve essere effettuata in emersione.

Il concorrente quindi s'immerge verso il sacchetto sommerso, lo recupera prendendolo per la zona di presa, lo solleva ed emerge prima che la sommità del proprio capo passi la linea dei 5mt. dopo il recupero, e lo trasporta tenendolo almeno con una mano nella zona di presa fino all'arrivo.

Se al momento del recupero, il sacchetto è a contatto con la parete di virata, non è obbligato a toccare la parete.

Equipaggiamento

Il sacchetto è posizionato sul fondo della piscina con la presa verso l'alto.

TRASPORTO DEL SACCHETTO ESORDIENTI "B" 50 m.

Prova

Dopo il segnale di partenza, il concorrente si tuffa in acqua e nuota 25m e recupera il sacchetto affondato alla profondità di 50cm. La presa e la nuotata sono libere.

Equipaggiamento

Il sacchetto è posizionato con la sagola distesa attaccata alla boetta galleggiante, al centro della corsia, con la presa nella parte superiore dello stesso.

Codici per Squalifiche

SQUALIFICHE GENERALI

- 1) Non completa la prova in accordo con la descrizione dell'evento.
- 2) Un concorrente od una squadra potranno essere squalificati se un concorrente, una squadra o un assistente gareggiano in modo antisportivo. Sono da considerarsi antisportivi i seguenti comportamenti:
 - a) Per infrazione alla norma del regolamento antidoping;
 - b) Impersonare un altro concorrente;
 - c) Tentare di eludere il sorteggio per le prove e/o posizioni;
 - d) Gareggiare due volte nella stessa gara;
 - e) Gareggiare due volte nella stessa gara in squadre differenti;
 - f) Interferire intenzionalmente nel percorso per ricavarne vantaggio;
 - g) Venire a contatto od ostacolare per impedire di avanzare;
 - h) Ricevere assistenza fisica o materiale dall'esterno.
- 3) Un concorrente puo' essere squalificato se si presenterà in ritardo dal Giudice addetto ai concorrenti.
- 4) Un concorrente o una squadra sara' squalificato se assente ad una prova eccetto per la finale A o B.
- 5) I comportamenti che provocano intenzionalmente danno al campo gara, agli alloggi o alla proprietà altrui comporteranno la squalifica dalla manifestazione degli individui coinvolti.
- 6) Insulti nei confronti degli Ufficiali Gara potranno portare alla squalifica dalla manifestazione.
- 7) Usare sostanze adesive o collose (liquide, solide o nebulizzate) su mani o piedi, o sul manichino o sul torpedo di salvataggio per migliorare la presa o spingersi dal fondo della vasca.
- 8) Ai concorrenti non è permessa alcuna assistenza dalle pareti della vasca eccetto dove specificatamente permesso.
- 9) Tutti i concorrenti che partono prima del segnale di partenza devono essere squalificati.

Codici per Squalifiche

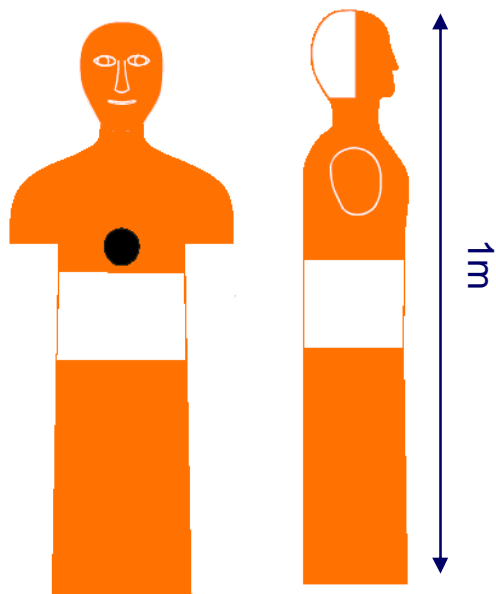
- 10) Passare sopra un ostacolo senza immediatamente tornare indietro, sopra o sotto tale ostacolo e successivamente passare sotto di esso.
- 11) Non riemergere dopo il tuffo di partenza o dopo la virata.
- 12) Non riemergere dopo ogni ostacolo.
- 13) Non toccare la parete durante la virata.
- 14) Non toccare la parete di arrivo.
- 15) Non riemergere prima di raggiungere il manichino.
- 16) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca quando si riemerge con il manichino non è incluso il fondo della piscina.
- 17) Non avere il manichino nella corretta posizione di trasporto quanto la testa (sommità del capo) del manichino supera la linea dei 5 metri.
- 18) Usare una tecnica di trasporto non corretta:
 - a) spingere invece di trasportare il manichino;
 - b) trasportare il manichino per gola, bocca o naso.
- 19) Non mantenere la bocca ed il naso del manichino sopra la superficie dell'acqua.
- 20) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete di arrivo.
- 21) Emergere dopo la virata e prima di aver preso il manichino.
- 22) Respirare dopo che i piedi lasciano la testata di virata e prima di emergere con il manichino.
- 23) Non avere il manichino nella corretta posizione di trasporto quando la sommità della testa del manichino ha passato la linea dei 5 metri/10 metri;
- 24) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca quando si fissa il torpedo di salvataggio al manichino.
- 25) Durante l'avvicinamento al manichino non trainare il torpedo con la sagola completamente tesa o con bandoliera sopra o attraverso una spalla.
- 26) L'assistente posiziona il manichino non correttamente.
- 27) Ai metri 50 e 150 non toccare la parete di virata prima di aver toccato il manichino o aver assicurato il torpedo al manichino.
- 28) L'assistente non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente tocca la parete di virata.
- 29) L'assistente spinge il manichino verso il concorrente o verso l'arrivo.
- 30) L'assistente entra in acqua intenzionalmente durante la competizione ed interferisce con la prova di un altro concorrente .
- 31) Fissaggio non corretto del torpedo al manichino (non attorno al manichino e sotto le braccia e non agganciato all'anello).
- 32) Non assicurare il torpedo al manichino entro la linea dei 5 metri (prendendo come riferimento la sommità del capo).

Codici per Squalifiche

- 33) Spingere o trasportare il manichino invece di trainarlo.
- 34) Non trainare il manichino con la sagola del torpedo completamente tesa oltre i 5 mt dalla linea di recupero;
- 35) Il torpedo ed il manichino si separano dopo essere stati assicurati.
- 36) Toccare la parete di arrivo senza avere manichino e torpedo nella posizione corretta.
- 37) Un concorrente ripete due o più volte una frazione della gara.
- 38) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete.
- 39) Cambio irregolare:
 - a) Effettuare il passaggio al di fuori della zona di cambio;
 - b) Prima che il precedente frazionista tocchi la parete;
 - c) Il terzo frazionista non è in contatto con la parete.
- 40) Lasciare il manichino prima che il frazionista successivo lo abbia in contatto.
- 41) Il secondo ed il terzo frazionista partono prima che rispettivamente il primo ed il secondo frazionista abbiano toccato la parete.
- 42) Il quarto frazionista prende i finimenti prima che il terzo frazionista abbia toccato la parete della vasca.
- 43) Il quarto frazionista lascia la parete della vasca prima che il terzo tocchi la parete della vasca.
- 44) La vittima tiene il torpedo sulla sagola o sul moschettone.
- 45) La vittima si aiuta muovendo le braccia o non tiene il torpedo con entrambe le mani.
- 46) La vittima perde il torpedo dopo la linea dei 5 metri.
- 47) Il quarto concorrente non trasporta la vittima con la corda del torpedo completamente tesa o con la bandoliera su o attraverso una spalla .
- 48) La mano della vittima non è in contatto con la barra rigida (ai 12 metri) nel posto assegnato prima di toccare la corda lanciata dal compagno.
- 49) Lasciare la zona di lancio in qualsiasi momento dopo la partenza e prima dei 45 secondi.
- 50) La vittima si immerge per recuperare la corda.
- 51) La vittima afferra la corda quando questa cade fuori dalla sua corsia.
- 52) La vittima non è di fronte verso la parete di arrivo mentre e' recuperata .
- 53) La vittima non mantiene la corda con entrambe le mani quando è recuperata verso la parete d'arrivo; la vittima può lasciare la corda con una mano solo allo scopo di toccare la parete;
- 54) La vittima risale la corda con le mani
- 55) La vittima lascia l'acqua prima del segnale di termine dei 45 secondi
- 56) Non riuscire a trasportare la vittima al bordo entro il tempo limite.

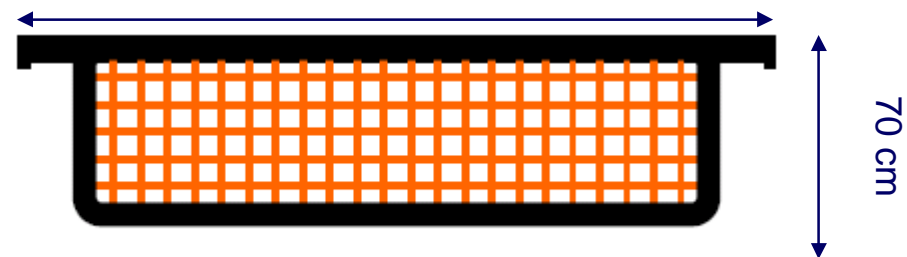
ATTREZZATURA

Manichino

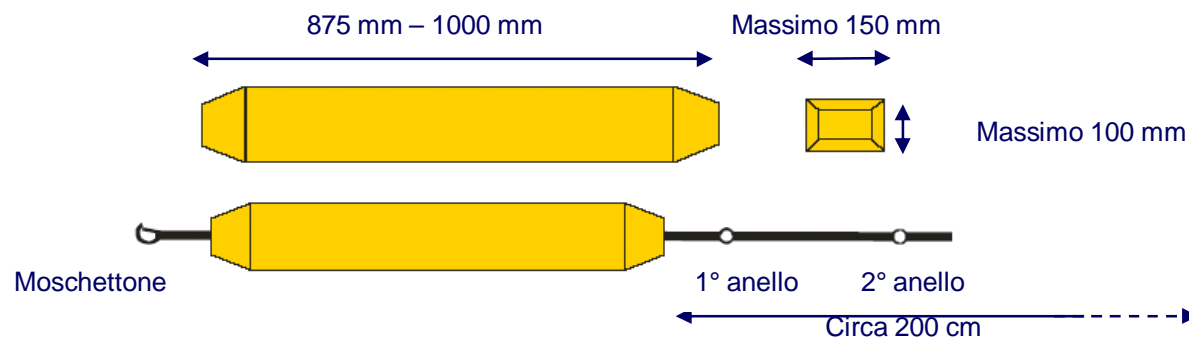


Ostacoli

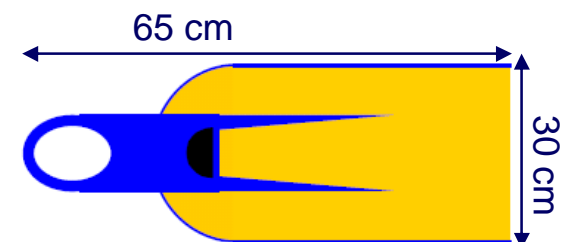
Larghezza della corsia



Torpedo di Salvataggio



Pinne



SLV. 27-03-2009



scuolagugslv@federnuoto.it

SLV. 27-03-2009

IT-001